

VGA kabely

VGA kabely slouží k propojení VGA karty se zobrazovacím adaptérem. VGA kabely se vyrábějí v provedení:

- **podle typu konektorů:**
 - o **prodlužovací** kabel je v provedení VGA samec – VGA samice a slouží k prodloužení VGA signálu
 - o **propojovací** kabel je v provedení VGA samec – VGA samec a slouží přímo pro propojení dvou zařízení
- **VGA kabel podle kvality:**
 - o **standardní:** zapojení je 1:1 mimo pin č. 9, který je neosazen. Kabel je stíněn jako celek.
 - o **ekonomy HQ:** RGB signály pin 1,2,3 a 6,7,8 jsou propojeny koaxiálními kabely, ostatní standardními vodiči a kabel je stíněn jako celek.

Pin	Zapojeno
1	ano
2	ano
3	ano
4	ano a spojeno s č. 10
5	
6	ano
7	ano
8	ano
9	
10	ano a spojeno s č. 4
11	ano
12	
13	ano
14	ano
15	

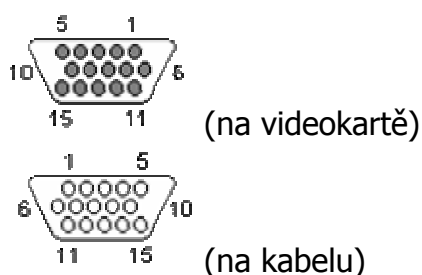
- o **HQ a HQ s ferity:** RGB signály pin 1,2,3 a 6,7,8 jsou propojeny koaxiálními kabely, ostatní standardními vodiči a kabel je stíněn jako celek. Ferit na kabelu slouží k potlačení nežádoucích signálů a proti napěťovým pulzům.

Pin	Zapojeno
1	ano
2	ano
3	ano
4	ano
5	ano
6	ano
7	ano
8	ano
9	
10	ano
11	ano
12	ano
13	ano
14	ano
15	

- **VGA -> 5x BNC** – kabel k propojení VGA karty a VGA monitoru se vstupem 5x BNC. BNC konektory jsou propojeny s VGA konektorem pěti stíněnými kabely.

Zapojení:

MD15HD: | 1 | 2 | 3 | 6 | 7 | 8 | 10 | 11 | 13 | 14 |
 červená: | 1 | | | 2 |
 zelená: | 1 | | | 2 |
 modrá: | 1 | | | 2 |
 Hsync: | 2 | | 1 |
 Vsync: | 2 | | 1 |



Popis signálů VGA

Pin	Jméno	Směr	Popis
1	RED	→	Červená video (75 Ω, 0.7 V)
2	GREEN	→	Zelená video (75 Ω, 0.7 V)
3	BLUE	→	Modrá video (75 Ω, 0.7 V)
4	ID2	←	Monitor ID bit 2
5	GND	—	Zem
6	RGND	—	Zem červená
7	GGND	—	Zem zelená
8	BGND	—	Zem modrá
9	KEY	-	Klíč (pin neosazen)
10	SGND	—	Zem synchronizace
11	ID0	←	Monitor ID bit 0
12	ID1 or SDA	←	Monitor ID bit 1
13	HSYNC or CSYNC	→	Horizontální synchronizace (nebo kompozitní synchronizace)
14	VSYNC	→	Vertikální synchronizace
15	ID3 or SCL	←	Monitor ID bit 3

Zařízení je určeno pro všeobecné použití.

Zařízení je určeno pouze pro použití ve vnitřních prostorech.